Игровые технологии как инструмент развития музыкально-певческих способностей учащихся

Эстрадно-вокальная студия «Модерн» Педагоги: Назарова Е.А., Науменко С.Н. Концертмейстер: Хохулина А.М.

Санкт-Петербург 2015 год

## Основные направления музыкального развития:

- 1. Развитие певческого дыхания
- 2. Развитие чувства лада.
- 3. Развитие чувства ритма
- 4. Развитие навыков вокального мастерства

1.Игровые дыхательные методики: звукоподражание, мышечная гимнастика

2. Певческая игровая дидактика: пальчиковые технологии с голосом

3. Ритмические игры: воспроизведение на слух и по записи с доски, игра на музыкальных инструментах





## Новизна технологий Авторская интерпретация:

в широком смысле - объяснение, перевод на более понятный язык; в специальном смысле - построение моделей, своя трактовка.

В обучении вокалу используется методика Д.Е.Огородного (упражнения, вокализы и алгоритм формирования певческих гласных)

- 1. Добавлен собственный опыт обучения вокалу с игрой на воображаемых дудочках и дальнейшим переносом игры на музыкальные инструменты.
- 2. Разработаны игры на развитие концентрации внимания на занятии.
- 3. Выстроена система обучения всех органов чувств и двигательной системы: слуха, зрения, голоса, двигательной системы, центров контроля и анализа. Негативные проявления могут быть от перегрузки тренировкой:

головокружение, мышечная зажатость, скованность и усталость.

Необходим отдых или смена деятельности.